

キャラクター名
率川 巖 (いさかわ いわお)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学2年生
オプション		年齢	中学2年生	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	心の色:リーフグリーン(黄緑)	経験	童話:ハーメルンの笛吹き男	邂逅	衣装

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 魔法	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンセ+大地の牙+アニマルティマー	RC	7r+3		3		コスト6
上記+破碎の顎	RC	7r+3		9		コスト9
上記+アニマルアタック	RC	7r+3		25		コスト11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 嗜好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D動物使い	P	N		
タイタス:天野千鳥(あまのちどり)	P 尊敬	N 不信任		
ブラックマリーゴールド	P 連帯感	N 猜疑心		
黒飛卯月	P 憧憬	N 不安		
時花モモ	P 誠意	N 不安		
黒飛 洋	P 尊敬	N 劣等感		
岸辺根棲	P 友情	N 不安		

最大財産P: 8 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アニマルアタック	4	2	×	視界	-	R/交対決	D	
効果:	攻撃力:[LV*4]の射撃攻撃。シナリオ3回。							
コンセ:オルクス	2	2	×	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
アニマルティマー	4	3	メ/リ	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のダイス+[LV+1]個。							
大地の牙	1	1	×	視界	-	RC対決	-	
効果:	攻撃力:[LV+2]の射撃攻撃。ドッジダイス-1個。同エンゲージ不可。							
破碎の顎	2	3	×	視界	範囲選択	RC対決	-	
効果:	シーン1回。攻撃力:[LV*2+2]の射撃攻撃。ドッジダイス-2個。同エンゲージ不可。							
力の法則	4	4	才	視界	単体	自動	100↑	
効果:	ラウンド1回。対象のダメージロール+[LV+1]D。自身を対象にできない。							
妖精の手	3	4	才	視界	単体	自動	-	
効果:	判定直後に使用。ダイス1つの目を10にする。シナリオLV時まで。							
猫の道	★							
効果:								
地獄耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「芽吹き緑、命の行進、グリーンマーチ！」

おとなしめな男子。勉強の成績は良い方。家族は母親のみで家がやや貧乏。自身の能力は低いが、動物の力を借りて戦う。
モチーフ:ハーメルンの笛吹き男
苗字が“率川”だからかネズミたちを川に連れていく笛吹き男にシンパシーのようなものを感じている。
■補助ライフパス
○クラスでの位置づけ:優等生。真面目や勉強面では頼りにされている。運動面はそうでもない。
○服装:し〇むら。シンプル・地味で安いものを着ている。
○性格:おとなしく真面目なしっかり者。家庭的。
○趣味:特になし。しいて言えば節約と家事と料理。
○好きなもの:動物
○嫌いなもの:約束を反故にする人

名前の由来:ハーメルンの笛吹き男のシーンから。
率川=ネズミを川に率いる、巖=子供たちを洞窟へ連れていくことから。