キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	2	0	18	48 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	28
MP	60
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	38	3	11	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18 %	0	2 %	39 %	5	11 %	7	0
総計(2)		18 %	0	2 %	38 %	3	11 %	7	0
総計(両)		18 %	0	2 %	39 %	5	11 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ウォークライ	1/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
アルファ・ブレイカー	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中判定を行う直前に使用。直後の攻撃のダメージに+[ALx5]。クリーチャーと一般人には効果なし							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
アシュアランス	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							