

キャラクター名
プレイヤー名
テストキャラ

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	8		24	4	フェンサー	9		
		敏捷度	18	4		30	5	フェアリーティマー	7	
体	9	筋力	5		14	2	スカウト	7		
		生命力	3		12	2	アルケミスト	1		
心	11	知力	6	10	2	29 + 1	5			
		精神力	8		19	3				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
魔力撃	1-292p		p
命中強化	2-230p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名譽アイテム	点数

名譽点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グレップラー	0			
フェンサー	9	13	14	11
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	フェンサー	合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポンS	1H	1		2d+ 14	9	11	30										
インスタントウェポンA	1H	1		2d+ 14	9	11	20										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 14	10	11	12										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	54410	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 16	0	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 11	2d+ 12	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	華美なる宝石飾り
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛