キャラクター名

クラズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
【意地】	
【気がかり】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルチル	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際に使用可。対象のほかの姉妹1体の次に使う「アクション」のコストを-1する。（最低0）
				オート			
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復
サブクラス		歪極		オート			変異3とれるよ
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2.この攻撃において（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		オート	1	自身	防御+2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
頭		【リボンのついた鍵】		オート	なし	自身	BP終了時任意の狂気点を1点減らす。