キャラクター名	プレイヤー名
薙切 巴（なきり　ともえ）	

ポジション	ジャンク	**享年**	22
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	46

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
墓前にて	あの時、あなたは墓石に語りかけていた。それが誰の墓なのか、思い出せない。ただ、うら寂しい墓場の風景、己の呟く声だけが脳裏に蘇る。墓には大切な人が眠っていたのだろうか？　それとも死んでも許せない相手か？
満開の桜	桜の花が開き。花びらが風に舞い散る。満開の下は、薄桃色の幻想世界。その鼻の下であなたは……何かをしたのだ。桜に酔ったのか。それとも元から目論んでいたのか。何か、後ろ暗いことをした。
階級	あなたはその年齢か、はたまたその体になる前の人格時の時か、小隊か中隊か、もしかしたら大隊や旅団規模の隊長だった。部下には暴われていた？死まれていた？それとも、そういう関係すらもてない様な死人達が部下だった？
感謝	あなたは誰からか、とても感謝された。何故？あなたはそれほどまでに感謝されるような事をしただろうか？「ありがとう」を言ってくれたのは……？
恐怖	正体不明の何かと遭遇した。奇妙な音、影、光。忘れてはならない。恐怖とは記憶からやってくるものなのだ。忘れてはならない。あなたをアンデッド化させるきっかけになった事を……
鎖	貴方達は村人をこの村に鎖で固定するかのごとく、縛り付けた。何のため？もう、わかってるんじゃないですかね……わからないのなら。その体の事を 思い出してください？実験、したでしょう？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
天咲希望	保護	3	①②③④⑤	
ナターシャ	信頼	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1しても良い。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		参の太刀（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		十手（釘バット）		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		弐の太刀（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		錆びた脇差		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1