

キャラクター名	プレイヤー名
朔月 蒼夜(サツキ ヲヤ)	

シンドローム	バロール ブルム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	執事	
	年齢	22	性別	男		
オプション	覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	63%
出自	義理の両親	経験	多忙	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	3	1	1			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	0	1			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ1(白兵)	白兵	1r				
ナイフ1(投擲)	射撃	5r+4				
斥力の矢	射撃	5r+3	2	4		
ソニックスロウ	射撃	9r+3	5	4		(3+)5+7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1				装甲1、→わんこちゃんへ
シューターズジャケット		3	-1	-2	射撃の判定ダイス+1 井手元さんから借り
合計装甲:		3	合計回避:		-1

所持品	
携帯電話(UGN)	
携帯電話(私用)	
フォーマルウェア	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
来栖エリオット	P 憧憬	N 不安		
如月大河	P 尊敬	N 悔悟		
犬山 わんこ	P 好奇心	N 隔意		
井手元 健乃	P 憧憬	N 嫉妬		
加木屋 加里也	P 感服	N 脅威		
財部マルコ	P 有為	N 侮蔑		
瀬戸康次	P 好奇心	N 食傷		

最大財産P:	6	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:バロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	判定値のC値を-LV分する。(下限7)							
死の紅	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	エフェクトを組み合わせた射撃攻撃が命中したら、装甲値を-LVx3する。HPを3消費する。							
斥力の矢	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーンの間、武器を作成し、装備する。							
生命吸収	1	4	Xジャー	-	単体	対決	80%が13回	
効果:	エフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象はLVx3点のHPを失い、同じ点数だけ自分のHPを回復する							
瞬間の刃	3	3	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	組み合わせた判定のダイスをLV+1個							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								