キャラクター名
白凪　優李　（シラナギ　ユウリ）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	9			16	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　グラップラー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 3	12	3	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　普段着	
右手	
腰　普段着	
足　履きなれた靴	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・何とかしてでも変えたいという出来事：親しい友人が死んだこと。死の直前にその友人から相談を受けていたが、臆病ゆえにその相談にまともに答えられなかったことを悔いている。
気が小さく臆病であるため、何事も一歩を踏み出せずにいる。過去にいじめが原因で友人を失っており、その友人を救えなかったことが今の臆病さに拍車をかけている。いつかは自分も変わりたいとは思っているが、そのいつかを待つばかりで自分から変わろうとしたことはほとんどない。ごくまれになけなしの勇気を振り絞り動くことがある。
都と行動するようになってからは何とか頑張って自分を変えたいと思い、勇気を振り絞って前衛に立ち敵と対峙する。

最初は優李がいじめられていたが、それを助けに入った友人(矢波　博人(ﾔﾅﾐ　ﾋﾛﾄ))がいた。その友人のおかげで優李自身はいじめられなくなったのだが、このことでいじめの矛先が友人に移行。過激化してゆく。しばらくするうちに友人も心身ともに耐えられなくなってきたが、優李はまた自身がいじめられるのではないかとおびえその友人からの相談にほとんどまともに乗ることができなかった。それからほどなく、友

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟