キャラクター名	プレイヤー名
ゾンビ	

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ひきさく		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃〔同エリアのゾンビの数÷10〕（切り捨て）
		よろめく		アクション	3	自身	移動1
		むらがる		ラピッド	0	0	移動妨害1