

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	-16500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	8		25	4
敏捷度	12			21	3
筋力	1	12		22	3
生命力	1	20		30	5
知力	9	14		35 + 2	6
精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マジテック	14		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
精密射撃	218 p
MP軽減/マジテック	223 p
マルチアクション	2125 p
鷹の目	219 p
足さばき	2120 p
キャパシティ	3142 p
射手の体術	IB29 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
--------	----

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	13	13

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾	マナコート			6
盾				10
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター		合計値	13
				16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル	2H	10		2d+ 14	10	22											
射程50m、装填3、ダメージ+1																	

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□

所持金	0	G	預金・借金	G
-----	---	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	21 m	63 m	2d+ 13	16	72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	21			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 17	76

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手 腕輪	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ

セフィリアにて生を受け、外部から移り住んできた両親によって愛情を受けて育った。しかし彼が15歳の時教会過激派の司祭が彼を発見その結果両親は穢れを育てていたということで処分され、自分は命かながら逃げ出す。その後セフィリアによって免罪を着せられていった結果蛮族領にたどり着き人族に対する復讐のため魔動兵器について研究を始めた。

自動失敗	チェック
_____	○○□□⑤
_____	○○□□⑩
_____	○○□□⑱
_____	○○□□⑳
_____	○○□□㉑
_____	○○□□㉒
_____	○○□□㉓
_____	○○□□㉔
_____	○○□□㉕