

キャラクター名  
オーシア

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	860		大怪我をしたことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	1	4	27	4
敏捷度	6	2	2	27	4
筋力	8	5	2	22	3
生命力	8	1		16	2
知力	7	2		12	2
精神力	4	2		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
コンジャラー	3		
スカウト	5		
セージ	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技	値	備考	値	備考
トレジャーハント	2120p		p	
鋭い目	2120p		p	
必殺攻撃	226 p		p	
武器習熟I/ソード	221 p		p	
武器習熟II/ソード	221 p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	
	p		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用スカウト用ツール	50

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力
フリッサ 魔法の発動体	1H	8		2d+ 10	9	12	13
ライトメイスカスタム 魔法の発動体	1H	8	1	2d+ 11	12	9	13
ピアシング 魔法の発動体	1H投	4		2d+ 10	8	12	14

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザ		7		3
盾 バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー		合計値	11 4

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	27 <sub>m</sub>	81 <sub>m</sub>	2d+ 11	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 9	2d+ 8	2d+ 11	18

アンロックキーx3	○□□○□□
魔晶石(8点)	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
時の歯車亭エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	5493	預金・借金	G	G
-----	------	-------	---	---

装備品	説明
頭 サークレット	第3の目隠し
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 ハーフマント(フード付き)	
右手 疾風の腕輪	敏捷+2
腰 ブラックベルト	防護+1
足 サイレントシューズ	隠密+2
その他 宗匠の腕輪	器用+2

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ	自動失敗チェック
15のとき村が蛮族の襲撃に会い、両親を殺され自分も大怪我を負った。たまたま近くを通った冒険者たちに助けられたが、そのときの記憶と恐怖は今でも忘れられないトラウマとなっている。	○□□□⑤
髪の色が黒いのは、シャドウでも稀であるため、普段はフードをかぶっている。	○□□□⑩
	○□□□⑮
-----以下付け足し設定-----	○□□□⑳
普段はお姉さんだが、泣くと退行して幼くなる。	○□□□㉓
普段は第3の目を隠すためにサークレットをしている。バストはD以上	○□□□㉗
	○□□□㉚

名誉点 所持 166 /合計 216