

キャラクター名
ファイター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	7		21 + 2	3
	敏捷度	9	9		25 + 1	4
体	筋力	8	7		24	4
	生命力	7	6		22	3
心	知力	5	1		11	1
	精神力	6	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	2		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
治癒適性	2122p	p	
不屈	2123p	p	
全力攻撃	1-286p	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p	
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p	
かばう	1-285p	p	
命中強化	2-230p	p	
頑強	1-279p	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
オウルビジョン	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾 タワーシールド (マナタイト加工)		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 イグニタイト製	1H両	20		2d+ 16	10	16	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 16	9	16	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	28 _m	84 _m

回避	防護点
2d+ 13	19

HP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

— その他メモ —
 34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)
 経験点+6万2千 12万G 名誉点900 7L*15

- 自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉚
 ㉟

