

キャラクター名  
中島あつこ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ			年齢		18
オプション	覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32%
出自	資産家	経験	大成功	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	18
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	Lv+8		破壊の爪後のデータ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
母親	P 遺志	N 恥辱		
ライバル	P 尊敬	N 食傷		
敷島あやめ	P 執着	N 嫌気		
綾瀬真花	P 慕情	N 不安		
柴葉 あやめ	P 友情	N 不信感		
美浜ちよ	P 尊敬	N 猜疑心		
矢神秀人	P 親近感	N 憎悪		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイトキュマイラ	2	2	メジャーアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv (下限7)								
完全獣化	2	6	マイナーアクション	至近	自身	-	-	
効果: シーン中肉体のダイス+Lv2								
獣の力	2	2	メジャーアクション	-	単体	白兵	-	
効果: 攻撃力+[Lv2]								
破壊の爪	1	3	マイナーアクション	至近	自身	-	-	
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナーアクション	至近	自動	-	-	
効果: 戦闘移動する シーンLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

裕福な家に生まれ部活動での成功に恵まれ、人生甘いチョコ甘だわー！となめている女子高生。陸上部で短距離走をやっている。最近ライバルに大会で快勝してご機嫌。

浸食率32→41→51→59→67→71→78  
→85→87→95→98→110→119→123→102→89