

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	15	6	10	6	8
ボーナス	4	4	5	2	3	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	7	2	3	3	2

HP	51
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	7	0	3	10	11
スキル						5	4		
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					7	5	7	10	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
肉	
野菜	
現在重量:	8
最大重量:	12
所持金:	1434
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: *自動取得スキル: 登攀や跳躍を行う筋力判定に+1Dする								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 物理防御力に+(SL×2)、魔法防御力に+(SL)する。								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 種別: 格闘の武器を使用している際の命中判定に+1D								
ハードマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 物理防御力+(SL×3)する。								
レジストエレメンタル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 魔法防御力に+(SL×3)する。								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果: そのラウンド間、種別:格闘の武器での攻撃のダメージに+(SL)Dする。								
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果: シーン終了まで白兵攻撃に+(SL×2)								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: そのメインプロセスの白兵攻撃の命中判定に+1D								
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果: 解除するか、シーン間、武器攻撃ダメージに+(SL×3)、リアクションに-1D								
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中判定	5	
効果: 種別:格闘の武器での攻撃のダメージに+(SL×2)さらにスリップを追加								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 危険感知の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

自分の目で見たものしか信じない。
 HP 55/55
 MP 35/35
 フェイト5/5