

キャラクター名
キリル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	14歳
冒険者Lv	5	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	1340		監禁されたことがある 両親に愛されて育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		18 + 1	3
体	15	敏捷度	10	1		18	3
		筋力	1	3		19	3
心	8	生命力	5	1		21	3
		知力	9	1		18	3
		精神力	11	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	1-286p		p
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 119 /合計 119	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 8	10	8	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ポーション薬草1000Gセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ターバン	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1760 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	6	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：ほかに生き方がなくて	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕