キャラクター名：海馬瀬人

プレイヤー名：

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	冒険に出た理由：神になる		
経験点	-19050		ヴァイスシティに行く理由：借金取りから逃れるため。3万ガメルを返済。		
			ハールーン魔術研究王国出身		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	9			14	2
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	6			12	2
心	10	知力	8			18 + 2	3
		精神力	7			17 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
スカウト	5		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マリオネット	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ウルシラ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
援軍		
しびれ薬		
ドラゴニックアタック		
カオスシールド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ヴァイスマスク	魔神に対して精神抵抗判定と回避に+2。20000G
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	ＫＣマント	ロングマント
右手	能力増強の腕輪	精神+1
腰	デッキケース(専用化)	宝石ケース
足		
その他	マナリング	ダメージ+1

装備品		説明
左手	デュエルディスク	アルケミーキット

その他メモ

産まれ：富豪
幼少期：大勢にも負けない
ハプニング：特になし
少年期：秘密の研究室
ハプニング2：獣や魔物に喰われかけた
青年期：魔法は外さない
ハプニング3：戦いや事故にあったが、無傷だった

紋章学者(ヘラルディスト)5：家計や一族などに詳しい。
筆者人(スクライブ)3：複数の言語などを筆記するのに長けている。
作曲家(コンポーザー)2：作曲できる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
海馬瀬人

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
住民票	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
剣のかけらx12	○□□○□□
アビスシャードx11	○□□○□□
魔晶石<5点>x4	○□□○□□
マテリアルカード：赤Bx2	○□□○□□
マテリアルカード：赤A	○□□○□□
マテリアルカード：緑A	○□□○□□
マテリアルカード：緑S	○□□○□□
マテリアルカード：金Bx3	○□□○□□
マテリアルカード：金A	○□□○□□
マテリアルカード：金Sx3	○□□○□□
研究資料・ネイサン	○□□○□□
保存食(1日分)x13	○□□○□□
一角獣の角x2	○□□○□□
閃き牙の太矢	○□□○□□
ぬめりのある舌x2	○□□○□□
悪魔の血x4	○□□○□□
薄汚れた珍品の人形	○□□○□□
悪魔の血晶	○□□○□□

所持金	19870 G
預金・借金	-60000 G

名誉アイテム	点数
宝石ケース専用化(喪失中)	100

名誉点 所持 71 /合計 71