キャラクター名
クレール・リュミエール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	170歳
冒険者Lv	15	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	71		家族に冒険者がいる(いた)		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	11		32 + 2	5
		敏捷度	7	13		33 + 2	5
体	5	筋力	5	6		16	2
		生命力	9	6		20	3
心	8	知力	7	9		24	4
		精神力	7	10		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
プリースト/ルナ	1		
マギテック	11		
スカウト	12		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/マギテック	IB33 p
トレジャーハント	2120p	双撃	IB30 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
デーモンフィンガー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	20	20	17

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	20	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1 射程10m,装填数2,器用度+2,魔法の武器化で追加ダメージ、命中に+1	1H	1	2	2d+ 23	10	17											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2,器用度+2,魔法の武器化で追加ダメージ、命中に+1	1H	1	2	2d+ 23	10	17											
ロングバレル 射程50m,装填数1,魔力+2,器用度+2	2H	15	1	2d+ 22	10	18											
テンペスト 射程30m,装填数6,器用度+2	2H	10		2d+ 21	11	16											
ヘビークロスボウ 射程30m,器用度+2	2H	10		2d+ 21	10	19	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 20	4

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	5			
魔動機術	11	15			

	装備品	説明
頭		
耳	フローティングスフィア大	
顔	ひらめき眼鏡	「見識判定」と「探索判定」に+1のボーナス。また、くミスティックイン>で魔力のたえ音を読むことができる。
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神力判定に+1のボーナス
背中	矢筒	矢・太矢を12本収納(太矢:12)
右手	疾風の腕輪	敏捷度に+2点。行為判定のダイス後壊すことで能力値を+14点。
腰	多機能チキンベルト	主動作で合言葉をいうことで30m先動力炉に飛べる。また温度エリアにいる場合は温度ダメージを受ける
足	バレットポーチ	弾を24発収納(弾:14,銀の弾:6,活性弾;4)
その他	リトルウィング	落下ダメージを-20

	装備品	説明
	マギスフィアオプション	ターゲットサイト:MP-1
左手	宗匠の腕輪	器用度に+2点。行為判定のダイス後壊すことで能力値を+14点。
	女王のコルセット	「格の取り」等「格の」、「格の」等の名称を持つ特殊能力の効果を受けてもー切ペナルティを受けない

その他メモ

幼い頃は両親共に冒険者だった為、両親と妹と共に各地を転々としつつ暮らしていた。
久しぶりに故郷の集落に戻ってゆっくりと過ごしていた時に悲劇が起こる。
謎の魔物に集落が襲われ、両親は自分を逃し自身はその魔物に目の前で殺害されてしまう。
逃がしてもらった際に水晶のついたペンダントをお守り代わりに母より受け取った。
自身はなんとか生き延びたが、その際妹も行方をくらましてしまう。

その後、街に移り生活を始めるが、毎日目の前で殺害された両親のシーンを何度も夢に観てしまう。
日に日に精神は摩耗していき、ある日自殺を試みるが失敗。

気を紛らわせる為に街のマギテックギルドにて魔導機術を学び日々を過ごしていた。
そして、ある日街を歩いていた時に出会った冒険者に勧められて冒険者になる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クレール・リュミエール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
---消耗品---	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石2点x40	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x31	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石20点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾*12発x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾*12発x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾*12発x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾*12発x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
潜行弾x24	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の弾x24	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾*12x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太矢*12本x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x31	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
---装備品---	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デリンジャー+1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テンペスト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロングバレル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
---日用品---	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィアオプション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィアオプション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フローティングスフィア大x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィアオプションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィアオプションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィアオプションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トーマス殿に貸した	○□□○□□		○□□○□□	所持金 101770 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
デリンジャー6丁専用化	300
ロングバレル2丁専用化	100
テンペスト2丁専用化	100
ヘビーボウガン専用化	50
スカウトツール専用化	50
フローティングスフィア大専用化	50
バレットポーチ専用化	50
チキンベルト多機能化	20
フローティングスフィア大専用化	50