キャラクター名: タエル・アリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	90		飛空挺に乗ったことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20	3
		敏捷度	8			15	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	4			11	1
心	7	知力	11	1		19	3
		精神力	5	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	4		
バード	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 950 G

預金・借金 G

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
アンビエント	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

何一つ不自由することなく育てられたが、旅行の先で蛮族に襲われたところを冒険者に助けてもらって以来、
冒険にあこがれるようになる。
固定のパーティではなく様々な冒険者たちと出会うことを好み、その冒険の活躍を歌にしている吟遊詩人。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟