

キャラクター名
ティナ・メイトランド

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1700				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			23	3
体	0	敏捷度	5	1		19	3
		筋力	3			3 + 2	0
心	12	生命力	11			11	1
		知力	6			18	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	4		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
囮攻撃	1-284p		p
かいくぐり	1-279p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 21 /合計 21	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	4	7	7	4	
シューター	0				

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾				
鎧	クロスアーマー	1		2
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+	7	9	4	3									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードB(金)x10	○□□○□□
マテリアルカードA(金)x4	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1530	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	19	m	57	m	2d+	8	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	耳飾り(天然石)
顔	
首	チョーカー
背中	
右手	剛力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	アンクレット
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	指輪(天然石)

—その他メモ—
草原の集落で冒険者の父親と踊り子の母親の間に生まれる。
幼少期までは両親とともに生活していた。母親からは踊りを教わり、父親からは冒険者としてのサバイバル術(スカウト・フェンサー的知識)を教わった。

しかしティナがある程度まで育つと両親はティナを集落に残し、それぞれで旅に出てしまう。
しばらくは集落の仲間と生活していたが、いても立ってもいられず、両親と再び会うため集落を飛び出す。

集落を飛び出してたはいいものの、各地を旅できるほどの収入はなく、一つの街に留まり小さな酒場などで踊りを披露して生計を立てていた。
が生活はあまり良くなかったためマジテック協会に住み込みで雑務をしていた。好奇心旺盛だったティナは暇を見つけては書物を読み漁った。(セージ・アルケミスト的知識)

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚