キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
死去	
手術台	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1