キャラクター名

フィルメア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えられたら白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを 受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が 攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃 判定出目＋1、ダメージ+1してよい。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		ワイヤーリール		オート	3	0~2	移動1。
腕		ジェットノズル		ダメージ	＝	なし	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ＋１（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		羊のマリー(ぬいぐるみ)		オート			