

キャラクター名
 プレイヤー名

尾

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	キュマイラ				
オプショナル			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	6	1	0			7	195
感覚	0	0	0	1		1	行動値 3
精神	0	0	0	1		1	(非装備時) 3
社会	2	0	0			2	戦闘移動 8
							全力移動 16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	16r+1		37		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
無敵の肉体	1		常時					
効果:	装甲値+10							
獣の力	3		メジャー					
効果:	攻撃力+6							
コンセントレイト	3		メジャー					
効果:								
獣の殺意	4		メジャー					
効果:	ドッジダイス-4							
一角鬼	1		マイナー					
効果:	攻撃力+6 / G値+2 / 射程5m							
巨神獣化	5		マイナー					
効果:	HP+50 / 攻撃力+25							
ハンティングスタイル	3		マイナー					
効果:	戦闘移動							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								