キャラクター名	プレイヤー名
鹿乃 京真	

シンドローム	ノイマン オルクス	**ワークス**	研究者	**カヴァー**	FHエージェント
オプショナル	モルフェウス	**年齢**	40	**性別**	男
覚醒	探求	**衝動**	妄想	**初期侵食率**	150 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	1	0	0	6		7
精神	4	1	0			5
社会	3	0	0			3

HP	117
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	7r	-	15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【Dロイス】古代種	P	N		
【Dロイス】業師	P	N		
【Eロイス】さらなる絶望	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾉｲﾏﾝ	2	2	M	-	-	-	-	
効果：	CL値-LV							
カウンター	2	4	R	武器	単体	VS	80↑	
効果：	攻撃できる。未行動じのみ、１シナリオLV回							
ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ：射撃	2	3	M/R	-	-	VS	-	
効果：	判定ダイス+[LV+1]個							
ジャミング	2	4	A	視界	単体	自動	-	
効果：	判定ダイス-LV							
ハンドレッドガンズ	4	3	m	至近	自身	自動	-	
効果：	武器生成							
カリキュレーション	2	3	A	至近	自身	自動	-	
効果：	ダイス減少効果無効							
零距離射撃	2	2	M	至近	-	VS	-	
効果：	射撃攻撃のダイス＋LV個。射程：至近							
奈落の法則	2	4	S	至近	範囲	自動	-	
効果：	自分以外CL+1。１シナリオLV回							
ダブルクリエイト	9	3	m	至近	自身	自動	-	
効果：	IWで作成する武器を２つにし、攻撃力+LV							
フォース	2	3	M	-	-	-	-	
効果：	判定のダイス+LV個							
ｻﾎﾟｰﾄﾃﾞﾊﾞｲｽ：感覚	5	6	S	至近	自身	自動	80↑	
効果：	判定ダイス+[LV*2]。１シナリオ３回まで							
加速する刻	3	-	I	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行える。１R１回。１シナリオLV回							
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	MHP＋[LV*3]							

キャラクター名
鹿乃 京真

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								