

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプショナル ブラム=ストーカー		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	340
肉体	5	1	0			6	行動値	12
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	12
精神	0	0	0	8		8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Eロイス: 悪意の伝染P		N			
Eロイス: 唯我独尊P		N			
Eロイス: 墮落の誘いP		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: キュマイラ	3		Mj					
効果:								
渴きの主	4		Mj					
効果: HP+24回復								
>朱色の大斧	4		Mj					
効果: 命中時Atk+24								
オールレンジ	4		Mj					
効果: ダイス+6								
吸収	2		Mj					
効果: 命中時ダイス-4								
獣の力	4		Mj					
効果: Atk+12								
伸縮腕	2		Mj					
効果: 視界化								
>怒涛の大蛇	1		Mj					
効果: シーン化								
異形の祭典	4		Mj					
効果: 対象+[Lv+1]								
流刑者の大鎌	2		Mj				120	
効果: 対象+[Lv+1]、与えるダメージ+2D								
生命吸収	4		Mj					
効果: 与ダメージ時、対象HP18失い、自信HP+18								
イージスの盾	2		At					
効果: ガード値+4d10								
スプリングシールド	2		At					
効果: ガード+10								

オート 《Eロイス: 悪意の伝染》 このEロイスが使用されると、以降そのシーンには誰も登場できなくなる。
 オート 《Eロイス: 墮落の誘い》 衝動侵蝕時に使用、衝動判定に失敗すると侵蝕率が100になる。
 オート 《Eロイス: 唯我独尊》 セットアップまたはマイナーにEロイスまたはエフェクトを使用した直後に使用、エフェクトを更に1回行使できる。

マイナー 【不屈の爪】 《破壊の爪Lv9+2》《歴戦の獣牙Lv2+2》《巨獣の爪牙》
 素手データを変更する (Atk+31、Hit+0、ガード1)、メジャーを2回行う

マイナー 【不屈の爪】 《破壊の爪Lv9+2》《歴戦の獣牙Lv2+2》《ハンティングスタイルLv1+2》
 素手データを変更する (Atk+31、Hit+0、ガード1)、戦闘移動を行う (離脱可、封鎖無視)

メジャー 【悪魔の一撃】《コンセ: キュマLv3+2》《獣の力Lv4+2》《オールレンジLv4+2》《吸収Lv2+2》《異形の祭典Lv4+2》《伸縮腕Lv2+2》《渴きの主Lv4+2》《朱色の大斧Lv4+2》《生命吸収Lv4+2》
 C値-5 (下限7)、Atk+12、ダイス+6、命中時ラウンド中ダイス-4、対象: 6体、射程: 視界に拡張、装甲無視、命中時HP+24回復、命中後シーン中Atk+24、1点でもHPダメージが発生した時、追加で対象はHP18を失い、HP18を回復する

メジャー 【悪魔の一撃】《コンセ: キュマLv3+2》《獣の力Lv4+2》《オールレンジLv4+2》《吸収Lv2+2》《伸縮腕Lv2+2》《怒涛の大蛇》《渴きの主Lv4+2》《生命吸収Lv4+2》
 C値-5 (下限7)、Atk+12、ダイス+6、命中時ラウンド中ダイス-4、対象: シーン (選択)、射程: 視界に拡張、装甲無視、命中時HP+24回復、1点でもHPダメージが発生した時、追加で対象はHP18を失い、HP18を回復する

メジャー 【悪魔の一撃】《コンセ: キュマLv3+2》《獣の力Lv4+2》《オールレンジLv4+2》《吸収Lv2+2》《伸縮腕Lv2+2》《流刑者の大鎌Lv2+2》《渴きの主Lv4+2》《生命吸収Lv4+2》

