キャラクター名: アニマ・エテルニタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	30		身体のどこかに刺青がある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	8			15	2
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	5			9	1
心	10	知力	12	2		24	4
		精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 眼帯	オシャレでつけてる
首	
背中	
右手	
腰 つよつよｱﾙｹﾐｰｷｯﾄ	装備時MP最大値＋12
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険の理由:恐怖に打ち勝つため

性格:自信家、厨二病

操霊術キチの厨二病。
霊とか闇とか雷とかそういう系が大好き。
操霊術師にはぶっちゃけカッコいいからなった。
右目の眼帯はオシャレで付けているが、本人の中には眼帯をつけていないと身に宿る魔力が暴走するという設定がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アニマ・エテルニタ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
3点魔晶石x3		
マテリアルカード緑Bx4		
消魔の守護石		
マテリアルカード赤Ax2		
ヒーリングポーション		
マテリアルカード赤Bx4		
アウェイクポーション		
2点魔晶石x5		
羽ペン		
マテリアルカード緑S		

所持金 7191 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23