

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	27	12	6	31	33	9
ボーナス	4	9	4	2	10	11	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正						3	
能力値	6	11	5	2	10	16	4

HP	202
MP	125
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:アパラージタ		-1	32				-1	
左手	クマラーの盾S1[硬化]		-3	10		18	10	-1	
頭部	剣神の兜S1[]				-2	14	5	-1	
胴部	召喚具:テストメント					19	9		
補助	アサルトポイントアーマー				-1	8	2		5
装身具	グローヴィスの涙								
能力値			11	0	5	0	16	15	11
スキル	シールド2種(B6D24)、サイン(B3D3)、プレス(A2)			2		9	27	1	5
その他	環と鎧(A1B3D1)、(ユニコーン移動5)、免罪(A2)			3		1			5
総計(右)			10	37					
総計(左)			8	15	2	69	69	13	26
総計(両)			7	47					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	障壁結界印
騎馬鎧	
免罪の証	
黄金剣章	
召喚具:ユニコーン	
ボグシーチ料理	
火酒	
退魔軟膏	
守護の呪符	

現在重量: 10  
 最大重量: 13  
 所持金: -642500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
アイアンクラッド	5	3	DR直後					
効果:	DR直後。あなたが受ける物理ダメージに-[SLx3]する。							
ボルテクスアタック	1							
効果:								
シールドスラム	1		パッシブ					
効果:	白兵攻撃のダメージ+[盾の重量]							
カバリング	1	2	DR直前					
効果:								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果:	【物理防御力】に+[SLx3]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果:	魔防も+15							
バーサーカー	1							
効果:								
バーサーク	5	3	マイナー					
効果:	マイナー。攻撃のダメージに+[SLx3]し、リアクションの判定に-1dする。シーン終了まで。							
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》					
効果:	《バーサーク》と同時に使用。あなたは[狂戦士化(SL+1)]を受ける。							
ブルータルライフ	1		クリンナップ					
効果:	クリンナップ。[狂戦士化]を受けているときに有効。【HP】を[SLx3]点回復する。							
オーバーパワー	1		パッシブ					
効果:	バーサークをすべての攻撃に							
ファランクス	1							
効果:								
ファランクススタイル	1		パッシブ					
効果:	取得する際に能力基本値からひとつ選択する。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。(イクティブリミット)など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。							
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ					
効果:	装着している「装備部位」:頭部、胴部、全身の「防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							

CL1時:ディフェンダー2、カバリング/バーサーク2

【防御力】69/69  
 《ディフェンダー》+《マジックディフェンダー》:【物理防御力】、【魔法防御力】+15  
 《アイアンクラッド》+《スティールクラッド》:物理、魔法ダメージ35軽減  
 【障壁結界印】【魔法防御力】+10、【守護の呪符】ダメージ-10、(退魔軟膏+2)  
 =【実質物理防御力:129】【実質魔法防御力:139】

【行動値】13  
 《アーマースタイル:エメラルド》+25  
 《テストメントドライブ》+10  
 =48  
 【移動力】26m  
 《アーマースタイル:エメラルド》+25m

【クリンナップ】  
 《ブルータルライフ》:3+60+5+2=70点HP回復

◆攻撃面  
 2d+47 通常攻撃  
 《バーサーク》+15、《ソウルヒート》[狂戦士化(2)]+2d  
 《シールドスラム》+12、《ホーリーサイン》+3、《テストメントドライブ》+2d



