キャラクター名
ヨカム・ワンダリング CL19

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	19
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	10	37	30	8	8	9
ボーナス	11	3	12	10	2	2	3
クラス修正	1	0	0	3	1	3	0
他修正	1			1			
能力値	13	3	12	14	3	5	3

HP	134
MP	211
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：火	至近	0	26	-	-	-	0	-
左手	S1ドラゴンシールド[筋力]		-	-	-	10	5	-2	-
頭部	S1ドラゴンヘルム[知力]		-	-	-2	3	0	-	0
胴部	S1ドラゴンメイル[対抗：スリップ]		-	-	-5	8	0	-	0
補助	シールドガントレット		2	5	-1	8	2	-	0
装身具	竜爪の耳飾		-	-	-	-	-	-	-
能力値			3	0	12	0	5	15	18
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ[物2/魔1]					2	1		
その他	ﾘﾙﾌﾞｰｽﾄ･ｼﾘｰｽﾞ[物2/魔2/行2],大騎竜[攻20/移20]			20		2	2	2	20
総計(右)			5	51	4	33	15	15	38
総計(左)			5	25					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
■クリスタル	大騎竜
筋力のクリスタル	■サービス
知力のクリスタル	ポグシーチ料理
対抗：スリップのクリスタル	■収納
	異次元バッグ
■武器	ベルトポーチ
精霊剣：火	小道具入れ
キャリバー	ポーションホルダー
■リンク効果	クイックケース
ドラゴン	■道具
■乗物	森林冒険セット

現在重量：	51		
最大重量：	88	所持金：	-1117988
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1【筋力】【敏捷】【知力】								
	◇							
効果：								
▼セットアッププロセス	◇							
効果：								
コネクトフォース	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動成功	ー	
効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージと【物理防御力】に＋[SL＋2]する。 この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
コネクトドラゴン	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：《コネクトアイ》か《コネクトナーブ》か《コネクトフォース》のいずれかを同時に使用する。フェイトを1点消費。あなたは「分類：竜」となり、さらに攻撃のダメージに＋【筋力】する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
エレメンタルウェポン	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	魔術判定	ー	
効果：使用する際に「種別：精霊剣」のアイテムからひとつ選択する。あなたは装備している「種別：精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ドラゴンチェンジ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動成功	ー	
効果：《チェンジスケイル》か《チェンジファング》を同時に使用する。 この効果により、《チェンジスケイル》《チェンジファング》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
チェンジファング	5	3	ﾏｲﾅｰ	ー	自身	自動成功	ー	
効果：攻撃のダメージに＋[SL×4]する。 この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を3点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
▼イニシアチブ	◇							
効果：								
フォワードムーブ	★	3	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	ー	自身	自動成功	精霊剣装備ｱｲﾃﾑ1回	
効果：戦闘移動を行なう。この移動では突入のみ行なえる。								
▼ムーブアクション	◇							
効果：								
ファランクスクラッシュ	★	6	ﾑｰﾌﾞ	ー	自身	自動成功	ー	
効果：装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行なう。 攻撃のダメージに＋[《ファランクススタイル》で選択した能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。【知力】を指定。								
▼レガシーアクション	◇							
効果：								
ソードマジック	★	5	ﾚｶﾞｼｰ	効果参照	単体※	魔術判定	精霊剣使用	
効果：対象に白兵攻撃を行なう。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱する。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。								
▼マイナーアクション	◇							
効果：								

CL1：《ファイアロード》《ファイアボルト》《リゼントメント》《アトリビュート》《アトリビュート》

　ＰＣ５　世界を見てみたい者
元々ヒルベニアのスラム生まれ、たまたまレガシークラスになったのが君だ。
一通り世界の危機になるものはなくなったが、力を得た君をヒルベニアが拘束しようとする。
君は自由でなければならない。だから、仲良しのギルドメンバーと…はばたけ！冒険者！

■判定/ダイスロール
▼通常時
3D+19　《ｿｰﾄﾞﾏｼﾞｯｸ》命中判定：基礎2D+14　《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ[+1D]》精霊剣:火[+1] ｼｰﾙﾄﾞｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ[+2] 神竜の耳[+1] 古代竜の心[+1]
5D+171　《ｿｰﾄﾞﾏｼﾞｯｸ》<火>属性魔法ダメージ：基礎2D+26
《ﾁｪﾝｼﾞﾌｧﾝｸﾞ[+20]》《ﾌｧﾗﾝｸｽｸﾗｯｼｭ[+14]》《ｽﾀｲﾙ:ｳｪﾝﾄｽ[+16]》《ﾌｧｲｱﾛｰﾄﾞ[+20]》《ｴﾚﾒﾝﾀﾙﾊﾟﾜｰ:火
[+20]》《ﾚｲｻﾞｰｼｬｰﾌﾟ[+1D]》ﾄﾞﾗｺﾞﾝｼｰﾙﾄﾞ[+10] ｼｰﾙﾄﾞｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ[+5] 竜爪の耳飾[+2D] ﾘﾝｸ効果[+10] 大騎竜[+20] 古代竜の心[+3] 達人のﾑﾆｴﾙ[+5] 火酒[+2]

3D+17　《ﾌｧｲｱﾎﾞﾙﾄ》命中判定：基礎2D+14　《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ[+1D]》精霊剣:火[+1] 神竜の耳[+1] 古代竜の心[+1]
5D+109　《ﾌｧｲｱﾎﾞﾙﾄ》<火>属性魔法ダメージ：基礎2D+10
《ﾁｪﾝｼﾞﾌｧﾝｸﾞ[+20]》《ﾌｧﾗﾝｸｽｸﾗｯｼｭ[+14]》《ﾌｧｲｱﾛｰﾄﾞ[+20]》《ｴﾚﾒﾝﾀﾙﾊﾟﾜｰ:火[+20]》ﾄﾞﾗｺﾞﾝｼｰﾙﾄﾞ[+10] 竜爪の耳飾[+2D] ﾘﾝｸ効果[+10] 虹の輝き[+2]
古代竜の心[+3]

3D+18　《ﾌｧﾆﾝｸﾞ》命中判定：基礎2D+14　《ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ[+1D]》ｼｰﾙﾄﾞｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ[+2] 神竜の耳[+1] 古代竜の心[+1]
8D+176　《ﾌｧﾆﾝｸﾞ》<火>属性魔法ダメージ：基礎2D+23
《ｺﾈｸﾄﾌｫｰｽ[+3]》《ｺﾈｸﾄﾄﾞﾗｺﾞﾝ[+13]》《ﾁｪﾝｼﾞﾌｧﾝｸﾞ[+20]》《ﾌｧﾗﾝｸｽｸﾗｯｼｭ[+14]》《ﾃﾞｽﾀｰｹﾞｯﾄ[+12]》《ﾃﾞﾌｭｰｼﾞｮﾝｼｮｯﾄ[+3D]

キャラクター名

ヨカム・ワンダリング CL19

プレイヤー名

所持品			
小型ハンマー			
くさび			
チョーク			
筆記用具			
釣り竿			
キャップライト			
調理道具			
望遠鏡			
地図			
エリンディル西方トラベルガイド			
アルディオン版トラベルガイド			
自然の友			
虹の輝き			
神竜の耳			
古代竜の心			
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレクス			
■ポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
火酒			
■料理			
達人のムニエル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デスターゲット	★	6	ﾏｲﾅｰ	ー	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに＋【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エンハンスブレス:火	★	6	ﾏｲﾅｰ	ー	自身	自動成功	ー	
効果 :取得する際に属性からひとつ選択する。《エンハンスブレス：地》のように記述し、武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。選択した属性ごとに別のスキルとして扱う。								
▼メジャーアクション	◇							
効果：								
ファニング	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	[SL+1]体	命中判定	魔導銃使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行なう。 クリティカル：ダイスロール増加								
ディフュージョンショット	3	7	《ﾌｧﾆﾝｸﾞ》	ー	自身	自動成功	ー	
効果： 《ファニング》と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。その射撃攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。								
ファイアボルト	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	ー	
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃のダメージは[2D＋10](<火>属性の魔法ダメージ)となる。 クリティカル：ダイスロール増加								
ダブルキャスト	1	15	ﾒｼﾞｬｰ	ー	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果 :取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。 同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。								
レインボーカラー	★	8	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	ー	
効果 :使用する時に属性からひとつ選択する。対象の「属性」を、選択した属性に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。 クリティカル：コスト0								
▼効果参照	◇							
効果：								
リゼントメント	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに＋[CL×10]する。								
▼パッシブなど	◇							
効果：								
ファイアロード	5	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： <火>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに＋[SL×4]する。								
コンセントレイション	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 魔術判定に＋1Dする。								
スタイル：ウェントス	4	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果 :攻撃の対象が飛行状態ではない時に有効。攻撃のダメージに＋[SL×4]する。 ただし、他の《スタイル：～～》が取得できなくなる。								
レイザーシャープ	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 武器攻撃のダメージに＋1Dする。								
ファランクススタイル	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択する。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。《イクイップリミット》など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。								
キャリバー	★	ー	ｱｲﾃﾑ	ー	自身	ー	ー	
効果： キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
アームズマスタリー：魔導銃	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Dする。								
アトリビュート	5	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。その攻撃のダメージに＋[SL×4]する。								
ハイアトリビュート	4	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。攻撃のダメージに＋[SL×5]する。								
ドラゴンファクター	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果 :《エンハンスブレス》の効果中に有効。取得している《アースブレイカー》《ウォーターマスター》《エリアルセイバー》《ファイアロード》《ミッドナイトサン》の「効果」の「魔法攻撃」を「攻撃」に変更する。								
バトルブレイン	★	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー	ー	
効果： 武器攻撃の命中判定に使用する能力値を【知力】に変更する。								

キャラクター名

ヨカム・ワンダリング CL19

プレイヤー名

所持品			