

キャラクター名 山雀 樹 (やまがら たつき)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢		性別
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自	経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	0	0	1			1	28	
感覚	0	1	0			1	23	
精神	6	0	0			6	20	(非装備時)
社会	2	0	0			2	25	戦闘移動
							50	全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
白猿の額冠		5	0	3	《先手必勝》を1レベルで取得。BS暴走→HP5D失う。

所持品	
白猿の額冠	
デモンズシード:弱点看破	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者 (レガシー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	3	-	常時	視界	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+[LV*3]。侵蝕率基本値+4。							
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果:	ラウンド:対象が行う攻撃の攻撃力+[LV*4]。自分を対象にできない(1シーン1回)							
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	〈交渉〉	-	
効果:	次:対象のメジャーアクションのC値-1 (下限値6)、ダイス+LV個。							
弱点看破	6	3+1	メジャー	視界	単体	〈交渉〉	-	
効果:	ラウンド:対象が行う攻撃の攻撃力+[LV*3]。							
神機妙算	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	80↑	
効果:	「対象:範囲(選択)」に変更 (1シーンLV回)							
暗号解読	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	なんでも解読できる。(〈知識:〉)							
構造看破	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	構造を解析できる。(〈知識:〉)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								