キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	47 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	6r+2	-	LV+5+2D		
-59	射撃	8r+14		6+3D		侵:+7。ダメージロールのダイスを3つ振り直せる。HP-3。
-79	射撃	9r+14		6+3D		侵:+7。ダメージロールのダイスを3つ振り直せる。HP-3。
-99	射撃	9r+14		6+5D		侵:+13。ダメージロールのダイスを3つ振り直せる。HP-3。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ジャイアントキル	
サイドリール	
デモンズシード:フェイタルヒット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 〈射撃〉の達成値+[LV*3]。暴走時適用されない。侵蝕率基本値+4。								
骨の銃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成（射撃/〈射撃〉/-1/+[LV+5]/-/20m）。								
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-LV（下限値7）。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	<白兵/射撃>	-	
効果： 【精神】で判定。								
原初の赤:風鳴りの爪	3	2+1	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果： 【ダメージロール後】ダイス目をLV個まで選んで振り直せる。侵蝕値+1。								
原初の白:エネルギーブレイド	2	4+2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果： ダメージ+2D、ダイス-1個。1シナリオLV回。侵食値+2、侵食率基本値+3。								
フェイタルヒット	4	4+1	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 【ダメージロール直前】ダメージ+(LV)D。1ラウンド1回。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								