

キャラクター名  
ベリル

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	無性	年齢	不明
冒険者Lv	3	経歴	命を救われた事がある		
経験点	600		裏切られた事がある かつて信頼できる友人がいた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			14	2
体	1	敏捷度	2			7	1
		筋力	13			14	2
心	13	生命力	8			9	1
		知力	6	1	1	21	3
		精神力	14			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 18 /合計 18	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	0 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	210 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	6	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 7	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の指輪 魔法の品。能力値一つを+1する。破壊すると1回だけ+13。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
自我を持ち始めた頃、誤って湖に落ちた所を冒険者一行に助けられる。そのまま拾われ様々な言語や戦い方を教えてもらいながら各地を旅して過ごしていた。が、動きもとろくて楽観的な性格が災いして度々仲間を危険にさらす事態があった。あまりにもお荷物が多すぎたので旅の道中置いていかれた。かなしいね。割と仲間には懐いており信頼のおける人物達であったが本人は特に悲観的には考えておらず、またどこかで会えるだろう。くらいに考えている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉒ ○□□□㉕ ○□□□㉘ ○□□□㉙