キャラクター名

リア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【陥穽】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	82

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	2	4
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
【お茶会】	
37【水】	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？ 潜っている？ 身を投げた？ ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
【花園】	
【ナイフ】	
【日常】	
【略奪者】	
【死の訪れ】	顔も名前も思い出せない…でも、とても大切な人が目の前で死んだ。 死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。 でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねて良かったと思う。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロシュ	保護	2	①②③④⑤	
ミーナニーナ	憧憬	0	①②③④⑤	
ブリギッデ	友情	0	①②③④⑤	
チェシーレ	恋心	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復する。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		たからもの		オート			うさぎのぬいぐるみ
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		たからもの		オート			チェシーレ