

キャラクター名
鉄球フェンサー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		17 + 1	3
体	14	敏捷度	7	2		18	3
		筋力	6	3		23 + 1	4
心	7	生命力	3	1		18	3
		知力	5			12	2
		精神力	6	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
武器習熟A/フレイル	1-281p
必殺攻撃	1-288p
武器習熟S/フレイル	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
探索指令	
高所攻撃	
攻撃阻害	
チャージ	
人馬一体	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
装飾品の専用化 (MP)	50
名誉点所持	0 / 合計 100

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェーンボール	2H投	10	-1	2d+ 8	9	13	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□

マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	490 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	4	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの剛力の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	ブラックベルト

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔