

キャラクター名

プレイヤー名

|            |       |       |      |     |    |
|------------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス     | ランページ | Lv.1: |      | レベル | 31 |
| サポートクラス    | ダンサー  | Lv.1: | ダンサー | 性別  |    |
| 称号クラス      |       |       |      | 年齢  |    |
| 種族         | ヒューリン |       |      | 境遇  |    |
| 出自<br>(効果) |       |       |      | 目標  |    |

|       |    |    |    |    |    |    |    |      |     |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|-----|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |      |     |
| 基本値   | 15 | 43 | 49 | 8  | 42 | 8  | 6  | HP   | 262 |
| ボーナス  | 5  | 14 | 16 | 2  | 14 | 2  | 2  | MP   | 256 |
| クラス修正 | 1  | 0  | 4  | 0  | 1  | 1  | 1  | フェイト | 24  |
| 他修正   |    |    | 4  |    |    |    |    |      |     |
| 能力値   | 6  | 14 | 24 | 2  | 15 | 3  | 3  |      |     |

|       |                                                                     |    |     |     |     |    |    |    |     |
|-------|---------------------------------------------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|-----|
| 装備品   |                                                                     | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動  |
| 右手    | 執念の刃：黒羽(5)死刃(3/9)サセション(1)                                           |    | 3   | 49  |     |    |    | 2  |     |
| 左手    | S1アミュレットナイフ/武烈(3)黒羽(5)死刃(3/9)                                       |    | 1   | 35  |     |    |    | -2 |     |
| 頭部    | S1ウィンドベレー                                                           |    |     |     |     | 4  | 0  |    | 2   |
| 胴部    | S1疾風の革鎧《回避のクリスタル》                                                   |    |     |     | 4   | 15 | 2  |    | 2   |
| 補助    | 必殺の手袋                                                               |    |     |     | 1   | 3  |    |    |     |
| 装身具   | 黒羽のイヤリング                                                            |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 能力値   |                                                                     |    | 14  | 0   | 24  | 0  | 3  | 39 | 11  |
| スキル   | バタフライダンス(10)/サセション(10)/ウィンドベレー(10)/疾風の革鎧(10)/必殺の手袋(10)/黒羽のイヤリング(10) |    | 2   | 54  | 3   |    |    |    |     |
| その他   | バタフライダンス(1D)/サセション(1D)/ウィンドベレー(3)/疾風の革鎧(2)/漆黒の星(1)/                 |    |     |     |     |    |    | 6  |     |
| 総計(右) |                                                                     |    | 19  | 103 | 32  | 22 | 5  | 45 | 15m |
| 総計(左) |                                                                     |    | 17  | 89  |     |    |    |    |     |
| 総計(両) |                                                                     |    | 20  | 138 |     |    |    |    |     |
| ダイス数  |                                                                     |    | 4 d | 2 d | 4 d |    |    |    |     |

|        |     |     |     |    |       |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
| トラップ探知 | 15  |     | 1   | 16 | + 3 d |
| トラップ解除 | 14  |     | 1   | 15 | + 2 d |
| 危険感知   | 15  |     | 1   | 16 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 3   |     |     | 3  | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

|       |    |             |        |
|-------|----|-------------|--------|
| 現在重量： | 18 |             |        |
| 最大重量： | 42 | 所持金：1383759 | 預金・借金： |

|             |               |
|-------------|---------------|
| 所持品         |               |
| 異次元バッグ      |               |
| ベルトポーチ      |               |
| 小道具入れ       |               |
| 漆黒の星        |               |
| ジエミカード      | ポーションホルダー     |
|             | GHP(10000G)*2 |
| リムブースト・リフレク | GMP(15000G)*5 |
| ランタン        | 蘇生薬(5000G)    |
|             | 万能薬(300G)×5   |
|             | HMP(300G)*10  |
|             | 武烈のクリスタル      |

|                                                             |    |     |       |    |    |    |    |    |
|-------------------------------------------------------------|----|-----|-------|----|----|----|----|----|
| スキル名                                                        | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ハーフブラッド                                                     | ★  | -   | パッシブ  | -  | -  | -  |    |    |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3               |    |     |       |    |    |    |    |    |
| バタフライダンス                                                    | 1  |     | PAS   |    |    | 自動 |    |    |
| 効果： 回避+1D                                                   |    |     |       |    |    |    |    |    |
| ニンブル                                                        | 1  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果： 【行動値】+3                                                 |    |     |       |    |    |    |    |    |
| インタラプト                                                      | 1  |     |       |    |    |    | シ1 |    |
| 効果： パッシブ以外のスキル打消し。その効果は発動されず即座に終了する。使ったことになるのでコストなどはそのまま払う。 |    |     |       |    |    |    |    |    |
| アームズマ스터：短剣                                                  | 1  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
| スペシャリス：短剣                                                   | 1  |     | パッシブ  |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
| ドッジムーブ                                                      | 1  | 2   | 回避    |    |    |    |    |    |
| 効果： 回避に+3                                                   |    |     |       |    |    |    |    |    |
| アンビデックスタリティ                                                 | 1  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
|                                                             | 1  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
|                                                             | 1  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
|                                                             | 1  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
| ジョイフルジョイフル                                                  | 2  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
|                                                             | 1  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
|                                                             | 1  |     |       |    |    |    |    |    |
| 効果：                                                         |    |     |       |    |    |    |    |    |
| ラピッドハンド                                                     | 1  |     | パッシブ  |    |    |    |    |    |
| 効果： 【敏捷】                                                    |    |     |       |    |    |    |    |    |

|                                                          |
|----------------------------------------------------------|
| 【筋力】5【器用】17【敏捷】24【知力】3【感知】13【精神】2【幸運】2                   |
| リムーブトラップ[トラップ解除判定+1D]                                    |
| アンチトラップ[トラップ探知/解除/危険察知+1]                                |
| リサーチ[【感知】の情報判定に+1D]                                      |
| ブレイクフォール[落下ダメージ-1D]                                      |
| ファインドトラップ[トラップ探知+1D/失敗してもトラップは作動しない]                     |
| サーチリスク[危険察知+1D]                                          |
| シックスセンス[奇襲を受けてもDは減らない]                                   |
| トラッキング[足跡、痕跡の【感知】判定+1D]                                  |
| オウルアイド[暗闇のペナルティが-1Dから-2へ変更]                              |
| ダンジョンマスター[ミドルフェイズのダンジョンゾーン、喝戦闘時以外に有効。あらゆる行為判定の達成値に+1する。] |
| ダークストーク[暗闇(明度1～2)による移動のペナルティを受けない]                       |
| 455765                                                   |
| 行動値45                                                    |
| HP 262                                                   |
| MP 256                                                   |
| FATE 24                                                  |
| B 22                                                     |
| D 5                                                      |
| S 15                                                     |
| EP 4                                                     |

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

| スキル名      | SL                                   | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------|--------------------------------------|-----|-------|----|----|----|------|----|
| アフターイメージ  | 1                                    |     | ムーブ   |    |    |    |      |    |
| 効果：       | 武器命中+1D/回避+1D/S終了まで                  |     |       |    |    |    |      |    |
|           | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
| インテュイション  | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
| ボーンバルアーツ  | 5                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
|           | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
|           | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
|           | ★                                    |     | パッシブ  |    |    |    | 隠密   |    |
| 効果：       | 武器dmg+20                             |     |       |    |    |    |      |    |
| ハードヒット    | 3                                    | 10  | DR直前  |    |    |    | 隠/S3 |    |
| 効果：       | dmg+30/軽減不可                          |     |       |    |    |    |      |    |
| ハイドコート    | 1                                    | 3   | マイナー  |    |    |    |      |    |
| 効果：       | 隠密/エナジーしても可能。                        |     |       |    |    |    |      |    |
| ダークコート    | 3                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
| ハードヒット    | 3                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
| アサシネーション  | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
| ボーダーステップ  | 3                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
| イクイップリミット | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
| アサシンⅠ     | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       | F1消費。バスターを与えたときに+1                   |     |       |    |    |    |      |    |
| アサシンⅡ     | 1                                    |     | 戦闘前   |    |    |    |      |    |
| 効果：       | F1消費。戦闘前に隠密                          |     |       |    |    |    |      |    |
| アサシンⅢ     | 1                                    |     | アサシⅡ  |    |    |    |      |    |
| 効果：       | F1消費。戦闘前の位置調整                        |     |       |    |    |    |      |    |
| リムーブトラップ  | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       | トラップ解除判定+1D                          |     |       |    |    |    |      |    |
| リサーチ      | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       | 【感知】の情報判定に+1D                        |     |       |    |    |    |      |    |
| フライトマニューバ | 1                                    |     |       |    |    |    | 飛行   |    |
| 効果：       |                                      |     |       |    |    |    |      |    |
| ファインドトラップ | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       | トラップ探知+1D/失敗してもトラップは作動しない            |     |       |    |    |    |      |    |
| フェイス：セフィロ | 1                                    |     |       |    |    |    |      |    |
| 効果：       | 取得時に能力基本値2つ選択。選択した能力基本値に+1する。筋力、感知選択 |     |       |    |    |    |      |    |

|         |
|---------|
| キャラクター名 |
|---------|

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

| スキル名      | SL                                                                                                | コスト | タイミング | 射程  | 対象  | 判定 | 制限     | メモ |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-------|-----|-----|----|--------|----|
| トレーニング：筋力 | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       |                                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| トレーニング：感知 | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       |                                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| トレーニング：敏捷 | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       |                                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| トレーニング：器用 | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       |                                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| サクセション    | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       |                                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| トラッキング    | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | 足跡、痕跡の【感知】判定+1D                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| シックスセンス   | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | 奇襲を受けてもDは減らない                                                                                     |     |       |     |     |    |        |    |
| ストライダー    | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | 封鎖エッジから抜け出す判定+1D                                                                                  |     |       |     |     |    |        |    |
| サーチリスク    | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | 危険察知+1D                                                                                           |     |       |     |     |    |        |    |
| カバートアクション | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | 隠密時命中+1                                                                                           |     |       |     |     |    |        |    |
| オウルアイド    | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | 暗闇のペナルティが-1Dから-2へ変更                                                                               |     |       |     |     |    |        |    |
| アンチトラップ   | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | トラップ 探知/解除/危険察知+1                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| インテンション   | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | MP+CL                                                                                             |     |       |     |     |    |        |    |
| ホームベルリール  | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       |                                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| マシンリム     | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       |                                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| エンラージリミット | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       |                                                                                                   |     |       |     |     |    |        |    |
| ビジランテ     | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | 隠密状態のキャラクターを発見する、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとする対象との対決の【感知】判定に+1Dする。                                        |     |       |     |     |    |        |    |
| ホームクルス    | 1                                                                                                 | -   | SET   | -   | 自   | 自  | シーン1回  |    |
| 効果：       | MP回復を行う。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点につきCL点のMP回復。                                                |     |       |     |     |    |        |    |
| マジックキャンドル | 1                                                                                                 | 6   | Mj    | Eff | Eff | 魔術 |        |    |
| 効果：       | あなたの存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。ルアジョを使用することで再び明度を変更することもかのである、ただし元の明度よりも低い値に変更はできない。この効果はシーン終了まで持続する。 |     |       |     |     |    |        |    |
| ホーディング    | 1                                                                                                 |     | SET   |     | 自   | 自  | シナリオ1回 |    |
| 効果：       | フェイトを1点消費。「CI×100」G以下のアイテムを購入できる。どんな状況でも購入可能                                                      |     |       |     |     |    |        |    |
| ダンジョンマスター | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | ミドルフェイズのダンジョンシーン、喝戦闘時以外に有効。あらゆる行為判定の達成値に+1する。                                                     |     |       |     |     |    |        |    |
| ダークストーク   | 1                                                                                                 |     |       |     |     |    |        |    |
| 効果：       | 暗闇(明度1~2)による移動のペナルティを受けない                                                                         |     |       |     |     |    |        |    |