

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)	錬金術師			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	18	35	9	12	34	6
ボーナス	10	6	11	3	4	11	2
クラス修正	0	2	4	0	1	1	0
他修正			3				
能力値	10	8	18	3	5	12	2

HP	303
MP	180
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	勇士の斧	至近	1	32				-5	
左手	ヘビーシールド					23	0	-3	
頭部	ミスリルヘルム					10	1		
胴部	リンメルプレート				2	17			
補助	スターポイントアーマー					12			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	18	0	12	23	15
スキル				15	5	5	29		15
その他	ガードシンボル		1	25		8	5	3	25
総計(右)			11	72					
総計(左)			10	40	25	80	47	18	55
総計(両)			11	72					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
大騎竜	E×MPポーション
戦士の環	GMPポーション
漆黒の星	キャップライト
魔導剣増幅器	銀の香炉
リムブースト・トメタル	理力符
リムブースト・リフレクス	守護の呪符
異次元バッグ	転移の呪符
ポーションホルダー	耐毒符
E×HPポーション	
GHPポーション	
HiMPポーション	ウェポンケース

現在重量: 0
 最大重量: 64
 所持金: 12139
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	戦闘移動が離脱を行う。封鎖時不可							
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ				シナリオ1回	
効果:	HPを[CL×10]点回復しバステ全回復							
ネバーギブアップ	★	12	セットアップ		自身		シナリオ1回	
効果:	HPを最大HPまで回復							
グランディア	5	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージ+5D シーン持続							
アグランダイズ	1	5	グランディア		自身	自動成功		
効果:	あらゆる命中判定+1D ダメージ+[SL×3]							
ハイスピード	1	4	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	マイナーアクションのスキル使用可能							
パワーブレイク	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL×3] ダメージで対象に[スリップ]付与							
ヘビーアタック	1	8	マイナー		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+[武器の重量]							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	命中判定+[SL]							
ラッシュ	★	6	効果参照		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃時宣言 ダメージ+[移動力]							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃時宣言 ダメージ+[CL×10] 対象単体化							
ユニット:カースド	1	5	命中判定前		自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	ダメージを与えた対象に任意のバッドステータス付与(強度2)							
アンスゼティック	★	6	DR前		単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	ダメージを与えた対象に[縛鎖]付与							

アダマント
 アームズマスタリー: 斧
 バッシュ2
 ストライクバック1
 パワーブレイク1

