

キャラクター名 ナシーフ

プレイヤー名 _____

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	15	15	7	18	11	8
ボーナス	2	5	5	2	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	7	6	2	7	4	2

HP	65
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	6	0	4	13	8
スキル								13	
その他									
総計(右)			7	0					
総計(左)			7	0	6	2	4	28	9
総計(両)			7	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 6

所持金: -2150

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:		作成時に行動値+3						
バタフライダンス	★							
効果:		回避+1d						
ドッジムーブ	1							
効果:		回避SL+2						
インタラプト	★							
効果:		スキル消し						
エディクト	1	8	セットアップ	20m	単体	自動		
効果:		ダメージ+SLD						
センスエネミー	★							
効果:		エネミー識別を感知で行う						
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品