キャラクター名: エポロス・カタスティマ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	乗り手	性別	女	年齢	35
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		両親に愛されて育った		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	2		22 + 2	4
		敏捷度	4	1		17 + 2	3
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	8	4		17	2
心	9	知力	10	4		23 + 2	4
		精神力	12	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	4		
セージ	5		
アルケミスト	5		
ライダー	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
精密射撃	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

探索指令		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
クリティカルレイ		
クラッシュファング		
エンサイクロペディア		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントボウガン・ソリッド 名誉点30点	1H	5		2d+ 8	10	5	15										
ボウガン	1H	5		2d+ 8	10	7	15										
サーペンタインガン 射程10m、装填3　通常弾が込められている	1H	1		2d+ 8	11	8											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾が込められている	1H	1		2d+ 8	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1　普段は外している
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	命のタリスマン	
背中	えびら	普段は外している
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	ティンダーの尻尾	小さな火を起こせる

その他メモ

日本語で言うエセ関西弁なエルフの商人
両親は人間。祖父母世代にエルフがいる
実家はルスキラの大きな商人で、本人も外に出向いて取引をすることも多い

商売する相手は誰がどんな種族でも分け隔てないが、理由は少しでも多く儲けるため
しかし見境が無いわけではない

「今日のお勧めはこれやで！いっぱい買っていってな～」

46 (3,5,1,3,4,2,6,5,5,6,6)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エポロス・カタスティマ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx100	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax50	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード緑SSx10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白Bx100	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白Ax50	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白Sx10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白SSx10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード金Bx100	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード金Ax50	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード金Sx10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード金SSx5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx100	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax50	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード赤SSx5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
太矢（12本）x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
竜牙の太矢x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
弾丸（12発）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
活性弾（12発）x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ルージュの弾丸x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
騎獣専有証（ホース）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
騎獣専有スフィア（魔道ミニバイク）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□