キャラクター名
赤城　剣慈【あかぎ　けんじ】

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス<br>ブラム＝ストーカー | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | ヒーロー（ヴィジランテ） |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 46 % |
| 出自 | 最後の希望 | 経験 | ドリームチーム | 邂逅 | 借り |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | 2 | | 5 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 白兵 | 5r+14 | | | | |
| 80↑ | 白兵 | 5r+16 | | | | |
| 100↑ | 白兵 | 5r+18 | | | | |
| 150↑ | 白兵 | 5r+20 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| ミュートスキューブ | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| フィン・ブースロイド | P　有為 | N　不安 | | |
| 墓守清正 | P　尽力 | N 疎外感 | | |
| | P　懐旧 | N　憤懣 | | |
| | P 親近感 | N　嫌悪 | | |
| | P 連帯感 | N 無関心 | | |
| | P　傾倒 | N　脅威 | | |

| 最大財産P: | 2 | 残り財産P： | 0 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ：ブラム | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 渇きの主 | 3 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果： | 装甲値無視　命中時、HPを【Lv×４】点回復 | | | | | | | |
| 赫き剣 | 1 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果： | 【Lv×２】点以下のHP消費　攻撃力+【消費HP＋８】 | | | | | | | |
| リフレックス：ウロボロス | 1 | 2 | リアクション | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 原初の赤：コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | 【白兵】を【精神】で判定 | | | | | | | |
| 浄玻璃の鏡 | 1 | 1 | リアクション | | | | | |
| 効果： | 【RC】でドッジ | | | | | | | |
| 背徳の理 | 3 | 3 | オート | | | | | |
| 効果： | 1点でもHPダメ　判定のダイス＋【Lv×２】 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 衝動判定に＋Lv個 | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 5 | 2 | マイナー | | | | | |
| 効果： | シーン中、【精神】判定の達成値に＋【Lv×２】 | | | | | | | |
| 鮮血の修羅 | 1 | 6 | メジャー | | 単体 | | 120↑ | |
| 効果： | 1点でもHPダメを与えた　クリンナップに対象のHPを−【Lv×１０】する　自身のHPを－５ | | | | | | | |
| 巨人の影 | 1 | 3 | オート | | | | | |
| 効果： | 1点でもHPダメを与えた　シーン中、自分のエフェクト1つのレベルを＋２する | | | | | | | |
| テーマナンバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 必殺！仕事人 | | | | | | | |
| チャンピオンズマスク | 1 | | | | | | | |
| 効果： | ヒーローとして出ても正体が露見しない | | | | | | | |