キャラクター名

厚藤四郎

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
小鳥	どこかで鳥の鳴き声がした。その響きで季節の移り変わりを楽しんでいたこともあった。
退屈	代わり映えのしない日々は面白くない。思わず溜息が溢れた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	特殊	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ＋2
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		号:厚藤四郎/刀(納刀状態)		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
腕		お守り(極)		オート	特殊	自身	たとえ死の、「本体」に属するパーツが破壊しても、自動的にこのパーツが破壊する。破壊しているパーツが全て破壊されたとき、バトルパート終了時、任意の対象パーツを選んでその耐久値を1点回復する。この効果は、このパーツが破壊中に対象パーツが破壊されても、このパーツが破壊されたときに効果を発揮する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコスト□1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定＋１してよい
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋１