

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	16
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	天涯孤独
出自(効果)	秘密結社			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	24	28	7	24	12	9
ボーナス	2	8	9	2	8	4	3
クラス修正	0	2	2	0	3	1	0
他修正							
能力値	2	10	11	2	11	5	3

HP	133
MP	124
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	9	31	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	セブンダブ								
能力値			10	0	11	0	5	22	7
スキル	ロングバレル/ニンブル/ブリガント		1	2	2			1	
その他	漆黒の星・蝶の帽子		1		3			1	3
総計(右)			21	33					
総計(左)					19	14	5	24	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 3 d
トラップ解除	10		4	14	+ 3 d
危険感知	11			11	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	クサビ
異次元パック	小型ハンマー
漆黒の星	
ポーションホルダー	
モンスターエナジー	
レトルトカレー*2	
ベルトポーチ	
ハイHP*3	
ハイMP*12	
飛翔符	
ウインドホーク	

現在重量:	10	所持金:	108630	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー					
効果: ワイドアタックを二回								
レイザーストーム	1	-	ワイドアタック				シナリオ1回	
効果: ワイドアタックを視界・範囲(選択)								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ					
効果: ダメージに(SL)D								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ					
効果: 対象を行動させる								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ					
効果: メインプロセス・シーン1回								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ			敏捷		
効果: +(SLx2)で逆上付与								
ステップ:ダーク	3	5	セットアップ					
効果: 回避+(Slv×2)								
バトルステップ	3	-	パッシブ					
効果: 命中+lv 攻撃+lv								
キャリバー	1	-	アイテム					
効果: 魔導銃を所持。攻:(Clv+3)								
ガンバード	5	-	アイテム					
効果: 2丁拳銃。攻撃+(Slv×3)								
AM:魔導銃	1	-	パッシブ					
効果: 命中に+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ					
効果: 回避+1D								
ロングバレル	1	-	アイテム					
効果: 命中+1攻撃+2行動-2								

命中: 4d+19
 ダメ: 7d+43
 回避: 5d+23・回避+1D(シナリオ3回)

幻惑の宝冠
 種別: 冠 レベル1 重量2 回避+2 物理防御+[CL+1] 装備部位: 頭

効果
 効果1: 回避判定の直前に使用。MPを7点消費。装備者が行う回避判定に+1dする。この効果は1つの判定につきフェイトの使用上限と同じ回数まで使用でき、その度にMPを7消費し、回避を+1dすることができる。つまり、3回使用した場合、MP21消費することで回避+3dの効果を得ることができる。

効果2: 判定の直後。装備者が行った回避判定の任意のダイスを振りなおす。1シーンに一回のみ使用可能。

効果3: 攻撃の判定の直後に使用する。フェイトを2点使用する。その命中判定のうち、2個ダイスの出目を6に変更する。その結果、6のダイスの目が2個以上になればクリティカルになる。シナリオ一回のみ使用可能。

カース: セットアップタイミングの時、同エンゲージにいるすべてのエネミーに逆上を与える

作成記録
 <スキル>

