キャラクター名: シュウ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	不明(本人的には13~14くらい)
冒険者Lv	3	経歴	同姓の家族がいない		
経験点	570		異性の家族がいない		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	6	1		22 + 2	4
		生命力	6			21	3
心	8	知力	3	1		12	2
		精神力	12	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ　魔法の発動体加工	2H	20		2d+ 6	11	8	40										
ハルバード 突いて攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 6	10	8	35										
練習用ハルバード 拾った　木製……？　クリティカルしないらしいので振り専	2H	20		2d+ 6	13	8	40										

一般装備品 (消耗チェック)

- 着替えセット ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 3630 G

預金・借金 G

戦闘特技

武器習熟A/アックス	1-281p		p
かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
とある島で使われた言語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 58 /合計 58

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	割れない腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　信念のリング	ｱｰｻｰからのもらいもの　なぜかｱｶﾘはｼｭｳに渡した

その他メモ

一般技能：木こり(ランバージャック)LV.5 木工職人(ウッドクラフトマン)LV.3 牧童(ハーズマン)LV.2

シュウは入学試験で誰かれも見かけられたことがなく、かといって留年生というわけでもない謎のアルストロメリア冒険者養成学校生。(略称欲しい)
本人いわく気づいたらココにいたとのこと。
『何を馬鹿な』と最初は思われるが、ただ教師たちに在学を認められているためわりとすぐに『そんな生徒もいるんだな』というくらいに落ち着く。

褐色肌に紺色の髪のボブカットで、前髪の一部を触覚のように玉飾りで留め、先端を赤と白に染めている姿が特徴。
冷静に状況を見るつかみ所の無い性格の持ち主。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟