

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	シーフ	性別	雌
称号クラス				年齢	18
種族	ネヴァーフ			境遇	略奪
出自 (効果)	冒険者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	11	8	11	8	6
ボーナス	3	4	3	2	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正						-1	
能力値	4	6	5	2	4	1	2

HP	46
MP	40
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーウィップ	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	1	9	9
スキル				6	4	3			
その他				4					
総計(右)			4	17					
総計(左)			6	10	9	13	1	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	1			1	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
エンタングル	1	5	メジャー		単体			
効果:	SL*2 相手を封鎖							
サイドワインダー	★	5	マイナー					
効果:	ダメージ+器用							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果:	回避+1D							
AM:鞭	★							
効果:	命中+1d							
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果:	セットアップに移動を行う							
タウト	2	4	セットアップ			感知		
効果:	感知+SL*2 逆上							
ドッジムーブ	2	2	リアクション					
効果:	回避SL+2							
セイブアタック	★	6	メジャー					
効果:	命中したら、一体エンゲージ封鎖関係なく離脱。							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除判定+1d							
マジカルハーブ	1							
効果:	MPP二つ取得							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ発見+1d							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知+1d							
効果:								
効果:								
効果:								

命中 3d6+4
 威力 2d6+15

リビルドしたら、鞭型サムライとなるだろうこの子。よゆうあきしだい、ウォーリアへ っとなるかな。

ユーリは、自制心を、誰かに略奪され
 暴走心と、加虐心に命令され、冒険者となった。