キャラクター名

ジャンク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	よぶんなあたま取得
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	＝	なし	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損壊する。白兵・肉弾ダメージ+１（重複不可）。１ターンに何度でも使用してよい。
腕		模造銃		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバーつを「ラピット」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1