

キャラクター名
エトワール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10歳
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	82

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
悲しみ	
思い出	
冬	とてもとてもさむい。手が、足が、鼻が冷えてかじかみ、どんな感覚が消えていく。この体ではあの寒さもわからないだろうな)
太陽	暖かくて優しい光。ぽかぽかとして大好きだった光。この世界でまた見ることはできるのだろうか?
水	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジェーン	保護	3 ①②③④⑤	
シエラ	恋心	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	よぶんなあたま取得
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		断罪		ジャッジ	なし	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバに与えるダメージ、使用量時に上昇させてもよい。ただし、その間に「切断」「爆撃」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	=	なし	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1 (重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		たからもの		オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。
腕				オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1