

キャラクター名
花園 秋希 (咲華)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	お花屋さん
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28	%
出自	双子	経験	トラウマ	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN(民警)	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	5r+2		HP+8		HP消費上限はLv*2 演出:真紅のドレス+グローブ
鮮血の一撃	白兵	7r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
戦闘用人格	P	N		
WH:花園 秋希 (はなその あき)	P 尽力	N 偏愛		
GR:咲華 (さえか)	P 憧憬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:Bu	2	2	Mj	-	-	シンドローム		
効果: クリティカルLv 下限7								
鮮血の一撃	1	2	Mj	武器	-	<白兵>		
効果: D+[Lv+1] HP2点消費								
渴きの主	1	4	Mj	至近	単体	<白兵>		
効果: 装甲無視 命中HP+[Lv*4]								
赫き剣	1	2	Mn	至近	自身			
効果: [消費HP上限:Lv*2]+8 の武器作成								
ハンティングスタイル	1	1	Mn	至近	自身			
効果: 戦闘移動 シンLv回								
ターゲットロック	3	3	Set	視界	単体			
効果: シン間、対象への攻撃+[Lv*3]								
攻性変色	3	3	Set	視界	単体		リミット	
効果: ターゲットロック効果+[Lv*5] バス:暴走								
抱擁	1	2	Mj	至近	単体	<RC>		
効果: オーヴァード以外の死亡状態を回復(HP1)								
猫の瞳	★		常時	至近	自身	自動成功		
効果: 暗視								
かぐわしき鮮血	★		Mj	至近	自身	自動成功		
効果: 血の香りから特定の個人、集団を探知								
ブラッドリーディング	★		Mj	至近	単体	自動成功		
効果: 血液や体液からその主の情報を読み取る								
効果:								
効果:								

ニアエンドステージ
オーヴァードである事実を隠し、郊外花屋に住み込み働く少女。
二重人格設定等は共通。
死亡エンドのためニアエンドステージ出禁