キャラクター名: ゼット

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない得意技がある 大切な約束をしている 奇妙な予言をされたことがある		
経験点	670				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17 + 1	3
		敏捷度	5	1		17 + 2	3
体	7	筋力	12	1		20	3
		生命力	8	1		16	2
心	7	知力	11	1		19 + 1	3
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	6	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者 ○□□○□□
- あうぃくんポーション ○□□○□□
- 知力の指輪 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 3580 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 58 /合計 58

その他メモ

ジャイアントリザード、フーグル、フーグルマンサー

【概要】
ゼットは将来自分で作ったギルドのギルドマスターになることを夢見る少年。
自分自身が強くなるため。そしてギルドを作る仲間を募る為に冒険者学校に入学する。
その思いあまりあって、入学とほぼ同時にクラスメート全員に声をかけるが、そのほとんどからお断りを食らってしまった。
誘いに乗ってくれたのはPCとその他(シスターが来てるならシスター)のみ。
ゼットはその集まりに憧れの冒険者を習い、ウルティメイトフォースゼットと名付け学園のお悩みを受け付けるのだった！

【性格】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟