

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン		ワークス	フリーター	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	30 %	
出自	貧乏	経験	多忙	邂逅	任意：謎の少女	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	0	1		5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：原チャリ	2		芸術：			知識：クオルフネ	4		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
高速振動ブレード	白兵	5r+10	2	12		装備しマイナーアクションを使用する事でシーン間使用可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：要人への貸し	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
謎の少女	P 庇護	N 不安		
家族	P 好奇心	N 不安		
ジオ・フポート	P 幸福感	N 猜疑心		
超能力	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ウェポンマウント	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	常備化P(Lv*5)以下の武器を常備化、イニシアチブプロセスで装備可、侵蝕率基本値+2							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動後攻撃を行う							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+Lv個							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：	攻撃力+(Lv*10)、判定ダイス-5個、シナリオ1回							
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果：	ガード不可、装甲無視、シナリオLv回							
電波障害	1	-	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果：	電波をかく乱し無線通信やレーダーを遮断する							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	身軽である							
空の楽器	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：	任意の音声や音楽を流す							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

よしみ そうた

<{(肉体)+{DB}}DX [肉体]
 <{(肉体)+{DB}}DX+{白兵} <白兵>
 <{(肉体)+{DB}}DX+{回避} <回避>
 <{(肉体)+{DB}}DX+{運転} <運転>
 <{(感覚)+{DB}}DX [感覚]
 <{(感覚)+{DB}}DX+{射撃} <射撃>
 <{(感覚)+{DB}}DX+{知覚} <知覚>
 <{(感覚)+{DB}}DX+{芸術} <芸術>
 <{(精神)+{DB}}DX [精神]
 <{(精神)+{DB}}DX+{RC} <RC>
 <{(精神)+{DB}}DX+{意志} <意志>
 <{(精神)+{DB}}DX+{知識} <知識>
 <{(社会)+{DB}}DX [社会]
 <{(社会)+{DB}}DX+{交渉} <交渉>
 <{(社会)+{DB}}DX+{調達} <調達>
 <{(社会)+{DB}}DX+{情報} <情報>

▼U100
 ○メジャー
 コンボ『冒流の閃き』