

キャラクター名  
123

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			21	3
体	1	敏捷度	7			21	3
		筋力	3			4	0
心	10	生命力	10			11	1
		知力	6			16	2
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		名前	レベル	属性
かいくぐり	1-279p		p	
武器習熟A/ソード	1-281p		p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	3
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 7	9	4	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	2	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---