

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	31
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	49	43	41	10	8	12	7	
ボーナス	16	14	13	3	2	4	2	
クラス修正	4	1	0	0	2	1	0	
他修正	6							
能力値	26	15	13	3	4	5	2	

HP	394
MP	198
フェイト	18

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ベンノアックス(人器一体/物理/レンジ)		1	78				-2	
左手	ベンノアックス		-2	32				-2	
頭部	瘴気の眼				-1	33	0	0	
胴部	ベンノメイル				-2	25	10		
補助	ベンノの力帯					5	5		
装身具	セインの絆								
能力値			15	0	13	0	5	17	31
スキル									
その他						1		4	
総計(右)			16	78	10	64	20	17	31
総計(左)			13	32					
総計(両)			14	110					
ダイス数			4 d	5 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	15			15	+ 2 d	異次元バック	
危険感知	4			4	+ 2 d	戦王の武器飾り	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	戦士の環	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	リムブーストリフレクス	
魔術判定	3			3	+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：						0	
最大重量：						49	所持金：13634 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果：超大型を得る。攻撃dmg+2/マイナーで解除宣言かシーン終了まで								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:斧	1		武器			自動	シ1	
効果：攻撃dmg+300(CL*10)								
スマッシュ	1		マイナー					
効果：								
	1							
効果：								
イングレイブド	5		パッシブ		自身			
効果：EPを14点獲得。								
バッドフォチュン	1		C時	20m	単体	自動		
効果：対象がクリティカル時EP2消費。それを打ち消す。判定の達成値はそのまま。								
ブレイカーブランド:白兵	1		パッシブ					
効果：白兵dmg+3D/ブレイカーブランドの取得EPが14になる。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アームズロジック	1		パッシブ					
効果：命中+1D								
クロスコンバット	1		パッシブ				封鎖	
効果：封鎖インゲージ内白兵dmg+2D								
ハイボルテージ	3		パッシブ					
効果：武器dmg+(4*SL)								
フルスイング	3	10	マイナー				S3	
効果：武器の攻撃力を倍にする								
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果：武器dmg+【筋力】								

6600FF

◇ステータス判定

26+2D>=0【筋力判定】

15+2D>=0【器用判定】

13+2D>=0【敏捷判定】

3+2D>=0【知力判定】

4+2D>=0【感知判定】

5+2D>=0【精神判定】

2+2D>=0【幸運判定】

◇ラウンド開始時

◇セットアップ

《ジャイアントグロース》[SET/自/自/-/5][《超大型》を取得し、攻撃のDMG+2。マイナーで解除orシーン終了まで持続]@2

:JG=2

SET《セインの絆》ダメージ減少【筋力】(26)/R終了まで※《アイテムマスタリー》適用、コスト-2

:HP-18

《シニスター》[SET/自/自/-/5][HP回復を行う。FATE使用上限(2)以下のFATEを消費。消費したFATE1点ごとに【HP】を[CL×2]点回復する。]シーン1回

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果： マイナーをムーブで使用する								
バイオレントヒット	1		クリンナップ			自動	シ1	
効果： ボルカス回復								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動	シ1	
効果： 戦闘不能を回復しHPを(SL*20)点にする。未行動だった場合、行動済にならない。								
オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
効果： パーサークの効果に命中+1D								
ジャイアントフォース	1		パッシブ					
効果： Gゲロス時:武器dmg+6								
ロングアーム	1		パッシブ					
効果： Gゲロス時:白兵射程5m								
アームズマスタリー:斧	1							
効果：								
パーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： dmg+(SL*3)/リアクション-1D								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
クローズオフ	1							
効果： 封鎖からの離脱に対するリアクション+1D								
デストロイヤー	1							
効果： オブジェクト破壊時のDMG+2D								
シニスター	1		セットアップ				S1	
効果： Fを上限以下消費。HPをCL*2回復								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
ブローストライカー I	1		インシアチブ				シ1	
効果： F1消費。スラッシュのかわいふく								
ブローストライカー II	1		フリー					
効果： F1消費。武攻対象リアクション-1D								
バトルデストロイヤー	1							
効果： オブジェクトの物防魔防-10								
アイテムマスタリー	1							
効果： HPやMPを消費することで効果を発揮するアイテムを使用するとき、そこで消費するコスト-2（最低1）								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]