

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	14	6	14	7	9
ボーナス	3	2	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	4	5	2	6	2	3

HP	46
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	2	11	9
スキル								1	5
その他	スペシャライズ：弓		1	1				3	
総計(右)			3	7					
総計(左)					5	4	2	12	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	4	1		5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
深紅のかげら (小)	

現在重量： 9
 最大重量： 15
 所持金：
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ビースティング	1	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中判定+「SL+1」D ク：ダイス増								
インベナム	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 1点でもダメージ「毒(SL)」								
ブルズアイ☆	★	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： 射撃ダメージ感知								
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
ピアシングストライク	1	5	ダメージ直前		自身	自動成功		
効果： ダメージ+「(SL)」D								
スペシャライズ：弓	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定達成値+SL、ダメージ+SL								
アームズマスタリー：弓☆	★		パッシブ		自身			
効果： 「種別：弓」命中判定+1D								
スピードショット☆	★		パッシブ		自身			
効果： 「種別：弓」行動修正±0								
ランナップ☆	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、エンゲージ離脱(封鎖されている場合は不可)								
インタラプト☆	★		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： スキルの効果をリチャージで1回だけ消す「アイテム、パッシブ以外」								
クイックアクション	1	8	ムーブ		自身	自動成功		
効果： レンジャースキルマイナーを同時使用 1ターンSL回								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知+1D失敗してもトラップは作動しない								

ご主人様はニアラス・ファルトール

2013・02・02 参加 獲得経験点：16
 (エネミー総レベル13・トラップレベル12・人数5、一人当たり5
 リッチ経験：6・その他保障経験：5・合計16点)
 ドロップ報酬 96G+報酬 400G
 深紅のかげら (小) GET[2/23現在300G]

2013・02・23 参加 獲得経験点：21
 (エネミー総レベル17・トラップレベル15・人数5、一人当たり6
 リッチ経験：10・その他保障経験：5・合計21点)
 ドロップ報酬 680G
 深紅のかげら (小) 2個目 GET[2/23現在300G]

