キャラクター名: 鴨志田 グラツィエラ(かもしだ -)

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		2	5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0		2	3
社会	2	0	0			2

HP	63
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭		0	1	5		EAP100
「跪け」	白兵	11r+5		24		CR+クリスタ+炎+アニマル+剣(+ギガン)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師 "スペシャリスト"	P	N		
絶対の枷(メジャー/自動/単体/視界)	P	N		
サディスティック10(オート/自動/自身/至近)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先陣の火 2	3		セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： R中行+[LV*5] シーン1回 EAP107								
緑の鞭 4	3		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中武器作成,装備 EAP100								
CR:オルクス 3	3		メジャー	-	-	対決	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129								
クリスタライズ 3	3		メジャー			対決	100↑/D	
効果： 攻+[LV*3] 装甲無視 シナリオ3回 EAP85								
ギガンティックモード 1	1		メジャー		範囲(選択)	対決	-	
効果： 対象変更 判定後武器破壊 EAP82								
炎の刃 4	5		メジャー			対決	-	
効果： 攻+[LV*2] EAP109								
カスタマイズ 2	3		メジャー/リ	-	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+LV個 EAP82								
形なき剣 2	3		メジャー	武器	-	対決	-	
効果： この判定に対するドッジダイス-LV個 EAP97								
燃える魂 2	3		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 重圧中可 戦闘不能直後に使用 HP[LV*10]点で復活 シナリオ1回 EAP110								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▽戦闘プラン
1R目セットアップに《先陣の火》使用、行22に変更。
初手マイナーのみ《緑の鞭》、メジャーは必ず▼「跪け」を使用。対象エンゲージに合わせて適宜範囲化する。
戦闘不能時シナリオ1回のみ《燃える魂》を使用、HP30で復活。

□支援NPC(シーン12の《第三の瞳》対決に1人でも敗北していたら3R目セットアップ、全員成功で2R目セットアップに登場)
・日々出 晴英
▼マジックザスコール……シナリオ1回/シーン(選択)/視界
狂戦士+癒しの水+中和剤+ポイズンフォッグ+アウトブレイク
→対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(下6)、判定ダイス+6個、暴走以外のバステ回復、HP[3d+5]点回復
☆杖で従者に指示を出し、空間全てに癒しの豪雨を降らす。
▼マジックザブースト……各シナリオ1回/単体/視界
奇跡の雫→戦闘不能の対象をHP15点で復活させる
アクアウィターエ……戦闘不能の対象をHP20点で復活させる
・坂月かづ樹
▼トドメのダメ押しですよ！……R1回/単体/視界
力の法則→ダメロ直前に使用 攻+3d