

キャラクター名 ヘヴィギャロップ白兵型 プレイヤー名

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングA		カヴァー	
	ハヌマーン			年齢	性別		
オプション							
覚醒			衝動			初期侵食率	5 %
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：二輪			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストライクモービル	白兵	9r+4		10		1~4 侵:+8
-59	白兵	8r+14		10		1~4 侵:+8
-79	白兵	9r+14		10		1~4 侵:+8
-99	白兵	8r+14		22		1~5 侵:+13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費	タメ
ストライクモービル					
デモンズシールド:黒の咆哮					

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率基本値+5。								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン:【精神】達成値+[LV*2]。								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： エフェクト以外の行動をひとつ行える。1シーン1回。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 全力移動+白兵攻撃。離脱不可。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 【精神】で判定。								
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV(下限値7)。								
ヘヴィギャロップ	2	2	メジャー	至近	単体	<白兵>	-	
効果： 搭乗ヴィークルの攻撃力を<白兵>で使用可能。ダイス-[3-LV](最大0個)								
黒の咆哮	3	4+1	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果： 攻+[LV*4]、ダイス-2。								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵>	-	
効果： 「対象:範囲(選択)」に変更。1シナリオLV回。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								